Глава 537  
  
: Ваш Оркестр, Часть Семнадцатая\*\*  
  
\*На японском было: あなたの為のオーケストラ 其の十七 (Anata no Tame no Orchestra Sono Juushichi - Your Orchestra Part 17)\*  
  
«Деньги есть! Вперёд! Элк!!»  
  
«Аха-а! Всегда пожалуйста-а!!»  
  
В жизни важны три силы: сила мышц, сила власти и сила денег.  
Коммуникабельность — это не каркас, а интерьер, так что исключаем. Без неё, в принципе, прожить можно, но с ней веселее — вот это бесит.  
  
Кстати о другом, сейчас я провожу капитальную перестройку скиллов, скармливая Элк Материальную Бомбу Миллиардера (она же Атака Деньгами).  
Да, Критический Скок (Бладион) — это круто. Если использовать его на полную катушку, высвободив всё, что у меня есть, то он не только даст максимальную скорость, но и снесёт два рога Зиквурму — потенциал у него огромный.  
  
Но, блядь, в повседневной жизни и в ПвП он неудобен. К тому же, он неповоротливый и понемногу срезает плюсы связанных с ним скиллов.  
Поэтому Критический Скок пока отправляется на полку. Восстанавливаю старые скиллы и пробую другие связки… Короче, диета для скиллов…!!  
  
«Уфу-фу-фу, столько маани, аж улыбка до ушей~»  
  
«Это что, каламбур был?»  
  
Элк скачет так, что не просто на ногах не стоит, а кажется, вот-вот ушами в небо улетит. Всё-таки она сестра Эмуль, это чувствуется… Но ведь всё нормально будет? Связка не провалится?  
Когда уровень переваливает за 130, качаться становится пиздецки сложно. К тому же, мой текущий билд был вполне рабочим, поэтому я до сих пор ленился и ничего особо не менял… Но сейчас, впервые за долгое время проверив, я увидел, что изменений накопилось дохуя и больше.  
  
Во-первых, немного улучшили интерфейс. Нет, это реально важно! Появилась сортировка по стилям и категориям, подробная информация о распределении стат-поинтов… Не кардинально, но стало удобнее. Молодец, Тенчи Рицу, улучшение интерфейса — первый шаг к хорошей игре.  
Во-вторых, новые скиллы. Похоже, трёхзначные скиллы — это не просто новый уровень эволюции, но и такие, которые можно выучить только на трёхзначном уровне. Потому что названия у них явно не для новичков. Что за Звёздный Проводник (Астрал Лайн), звучит круто, блядь. Кстати, в Стиле Ясного Неба тоже появился новый скилл, Кучевое Облако… связанный с грозовыми тучами, наверное.  
И в-третьих… после синхронной связки (Хай Коннекшн) от Элк.  
  
«Давненько у меня не было однозначной суммы денег… Аж мурашки по коже».  
  
«А у кроликов карманы полны маани~»  
  
Естественно, я же все деньги тебе отдал!! Эй, чего стоишь, перед тобой клиент-золотая жила, неси чай!  
  
«А, мандзю будешь?»  
  
«Буду».  
  
«Буду-сва!»  
  
«С Эмуль 300 маани».  
  
«-сва?!»  
  
Образец барыги, даже родственникам скидку не делает.  
  
\*\*\*  
  
◆  
  
Дальше — в темпе.  
  
«Эфюль! Как там мой заказ?!»  
  
«Готово, держи куклу».  
  
Укрепление связей с Кэтцерией принесло неожиданно большую пользу, возможно, даже большую, чем в случае с кузнецом (Виирак). Ювелир может каким-то образом обрабатывать драгоценные камни… превращая их в нити… и даже ткань. То есть, можно использовать руду как основной материал для создания кукол.  
Хоть я и поцапался с тем ублюдком-скульптором, но у Кэтцерии всё ещё есть слабое место, из-за которого она вынуждена идти мне на уступки. Кэтцерия любезно согласилась… та… Дал, не далматинец… Далняна? Она обработала драгоценные камни, и Эфюль доставила их мне, и вот теперь они превратились в два аксессуара.  
Кстати, тут всплывает теория: «Может ли NPC обмениваться предметами, которые недоступны игрокам?»… Ладно, пусть этим Библиотека занимается.  
  
Быстро вставляю две куклы в расширенные Эфюль слоты для аксессуаров. До боли знакомые характерные формы, при создании которых использовались и «настоящие» материалы. Несмотря на деформированный вид, они излучают такую ауру, что игрок 10-го уровня, наверное, сдох бы от одного только давления.  
Имена им — Кукла Кристального Скорпиона《Кристал Скорпиондолл》и Кукла Огненной Сороконожки《Трэйнор Сентипиддолл》… Э, а где кукла паука? Блядь, вечно одного не хватает…  
  
«Спасибо!»  
  
«Что такое, куда так торопишься…»  
  
«Фа-фе-хе-фу-фа!!»  
  
«Эмуль, не чавкай. Сначала проглоти, потом говори».  
  
Эта тварь ещё и мою порцию сожрала. Так, дальше!!  
  
\*\*\*  
  
◆◆  
  
«Эй, ты! Заставить меня махать молотом бесплатно — смело! По башке захотел получить?!»  
  
Ага, заскочил по дороге!!  
  
\*\*\*  
  
◆◆◆  
  
«Питс!»  
  
«Гх! Санрак-хан!!»  
  
«Продать пришёл (Гони бабки)!!»  
  
«Да это ж почти грабёж, хоть и законный!»  
  
Не ссы, деньги почти полностью крутятся в Лабице… хотя Элк их там и тормозит.  
Возвращаемся!  
  
«Что это за человек… Смерч, высасывающий деньги, или что?..»  
  
\*\*\*  
  
◆  
  
«Виирак, почини оружие………»  
  
«А, там стул, который я поставил…»  
  
«Инстинкт кричит об опасности-сва!!!»  
  
Зацепился, ногой, за стул, упал, головой, в печь………… Стать горячее?  
  
«Обоаааааааа?!»  
  
«Санрак-саааанннн?!»  
  
……………………  
  
………………  
  
…………  
  
……  
  
«Голова остыла-сва?»  
  
«Только что до черноты раскалился, если чё…»  
  
«Куда ты так спешишь…»  
  
Да я как-то… как-то, ну? Не то чтобы был какой-то чёткий дедлайн, но дел накопилось дохуя, и я как-то забегался… Не нужно было спешить, а я сам себя загнал.  
Из-за того, что я влетел головой в печь и чуть не приготовил «каску Санраку на гриле» — довольно редкий способ умереть, — непонятное чувство спешки куда-то улетучилось.  
  
«Ну что, Имрон, открыл путь к Древнему Мастеру?»  
  
«Внезапно переключилась на меня… нет, переключился… Короче, я допросил Исану и выяснил, что блок управления маной находится в Левиафане».  
  
«Ма-рёкун-ён (шёпотом)».  
  
«Что?»  
  
«А ну тебя! По башке захотел?!»  
  
Шутка, шутка. Раз я могу стебать других, значит, немного пришёл в себя. Успокаивая Виирак, у которой от злости аж чёрная шерсть дыбом встала, я решил подробнее расспросить о ситуации с Левиафаном, которую забросил после достижения второго слоя.  
  
«Кстати, до какого слоя добрались передовики?»  
  
«Второй уже пройден. Я и сам до третьего дошёл… но с третьего сложность резко возрастает».  
  
«Мх».  
  
Да, я понимаю, что это неизбежно. Игроки, продвинувшиеся дальше меня, пока я шлялся по всяким делам, — это нормально. Нельзя всегда быть первым в онлайн-игре. Но… блядь, плохо. То спокойствие, что начало возвращаться, снова улетучивается. А-а, как же хочется сейчас ворваться в прохождение Левиафана………  
  
Блядь, а если попросить Оркестру, она не одолжит мне «меня»?.. Я буду проходить Оркестру, а «я» пусть за меня проходит Левиафана.  
  
\*\*\*  
  
\*Комментарий: Другое название: авторское вмешательство для улучшения читаемости.\*  
\*Пояснения по скиллам будут в Инвентории.\*  
  
\*\*Статы и Скиллы Санраку:\*\*  
  
```  
PN: Санрак  
LV: 147 (250…… Повышение ур.: 20 + UMB: 200 + UME: 20 + RME: 10)  
Класс: Мститель (Мастер парных клинков)  
Подкласс: Тайна "Дурак"  
Маани: 2  
HP (Здоровье): 100  
MP (Мана): 100  
STM (Выносливость): 200  
STR (Сила): 170  
DEX (Ловкость): 170  
AGI (Проворство): 200  
TEC (Техника): 145  
VIT (Стойкость): 1 (5321)  
LUC (Удача): 239  
  
Скиллы:  
- Превышение Лимита: Ускорение  
- Глаз Наблюдения Истинного Мира (Квантум Гейз)  
- Рука Ста Мастерств (Савилданах)  
- Знак Волчьей Судьбы (Ульфейт Сайн)  
- Удар Коленом в Эпицентр Взрыва (Граузеро Смайт)  
- Сердце Хранителя  
- Топтание на Грани Смерти (Дед Хорайзон)  
- Двойное Лезвие → Усиление Крита (Критикал Рэйз)  
- Владение Любым Оружием (Банбуфуто) NEW!  
- Дино-Дух (Дайнаспиритс) NEW!  
- Звёздный Проводник (Астрал Лайн) NEW!  
- Фатальное Усиление (Фейтал Гейн) NEW!  
- Рутина "Парабеллум" (Парабеллум Рутин) NEW!  
- Защитный Удар (Протект Смэш) NEW!  
  
──【Смертельные Боевые Искусства】──  
- Смертельный Секрет【Уцуро Микагами】Модификация (Аратамезонаэ)  
- Смертельный Секрет【Тачикири Вакачи】Модификация (Аратамезонаэ)  
  
──【Стиль Ясного Неба】──  
- Стиль Ясного Неба "Шквал (Хаякадзе)"  
- Стиль Ясного Неба "Вихрь (Цумуджикадзе)"  
- Стиль Ясного Неба "Грохочущий Ветер (Тодорокадзе)"  
- Стиль Ясного Неба "Гром (Раймэй)"  
- Стиль Ясного Неба "Удар Молнии (Хакурай)"  
- Стиль Ясного Неба "Бурные Волны (Аранами)"  
- Стиль Ясного Неба "Волнорез (Сакинами)"  
- Стиль Ясного Неба "Отлив (Хикинами)" NEW!  
- Стиль Ясного Неба "Предсмертный Крик (Бокё)"  
- Стиль Ясного Неба "Плывущее Облако (Укигумо)" NEW!  
  
──【Стиль Мстителя】──  
- Глаз Наблюдения Мстителя《Ривенз Аналаайз》  
- Клятва Мстителя (Ривенз Колл)  
- Смертельный Удар Мстителя《Ривенз Фейталити》  
  
──【Синхронная Связка (Хай Коннекшн)】──  
- Двойная Синхронная Связка "Единственный Путь Двух Небес《Футацу Сора Ичи но Котовари》" (Меч Ста Вспышек (Гекатон Слэш) + Острое Завершение (Эйкэцу Тэнсэй))  
- Двойная Синхронная Связка "Лестница в Небо (Стэарвэй Хэвн)" (Преодоление Тяжёлого Закона (Эксид Гравити) + Благодать Невесомости (Спейс Чардж))  
- Двойная Синхронная Связка "Огненный Вихрь (Флеа Темпест)" (Секрет Курама-тэнгу + Сапоги Гермеса)  
- Тройная Синхронная Связка "Нитро-Поток (Нитро Флоу)" (Взрыв Горящей Крови (Бладбёрн Бёрст) + Максимизация Лимита (Лимит Максимайз) + Пробуждение Всего Духа)  
- Двойная Синхронная Связка "Предродовой Кулачный Пресс《Каунтдаун Бёрст》" (Удар Кулака Бога Сна (Хюпнок Аут) + Таслам Фист)  
- Двойная Синхронная Связка "Удар Без Света (Мумё Сакири)" (Грязный Меч (Дёрти Соард) + Зажигание Удара (Слэш Игнишн))  
- Тройная Синхронная Связка "Союз Тысячи Мечей (Саузанд Бонд)" (Кагура Асуры + Боевая Мощь Сэнгоку (Сэнгоку Бурай) + Танец Мечей【Бесконечное Прядение】)  
- Двойная Синхронная Связка "Пока Путешествие Не Закончится (Невер Энд)" (Непоколебимость и Несгибаемость + Стойкость Атласа)  
  
Снаряжение:  
Правая рука: Арадбхал Ребилд  
Левая рука:  
Голова: Маска Птицы Истинного Взгляда (VIT+20)  
Тело: Шрамы Лукаорна  
Пояс: Пояс Лакедемона (VIT+5300)  
Ноги: Шрамы Лукаорна  
Аксессуар: Ключ Хранения Инвенторий  
Аксессуар: Молот Грозового Затвора Бедствие  
Аксессуар: Звёздный Плащ Лазурного Кристалла  
Аксессуар: Кукла Кристального Скорпиона《Кристал Скорпиондолл》(Реген MP + Доп. восстановление при лечении HP)  
Аксессуар: Кукла Огненной Сороконожки《Трэйнор Сентипиддолл》(Супер-сопротивление статусам: Яд + Бонус к STM)  
Аксессуар: Призрачный Рог Остаточного Образа  
Аксессуар: Призрачный Рог Остаточного Образа  
Аксессуар:  
```  
  
\*\*\*  
  
\*\*